|  |
| --- |
| **POS 결제 관리 프로그램개발 계획서** |

|  |
| --- |
| **프로젝트 명 : POS 결제 관리 프로그램** |

|  |  |
| --- | --- |
| **이름 :** | **김승욱** |
| **학번 :** | **218124113** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **개 발 환 경** | | |
| **OS** | | Window 10 |
| **Tools** | | Eclipse |
| **Language** | | JAVA |
|  | | |
| **프로그램 개발 일정** | | |
| **전체 일정** | 2021.09.01 ~ 2021.09.18 | |
| ***08.29 ~ 08.31*** | **JAVA 및 SWING 사용법 익히기**  **충분히 더 공부** | |
| ***09.01 ~ 09.04*** | **1. 재고 관리**  **(1) 상품 조회**  **- 이름, 번호로 조회**  **- 표시 정보 : 가격, 분류 정보, 판매수량, 재고, 이름, 번호**  **(2) 상품 등록**  **- 등록 정보 : 이름, 번호, 가격, 분류 정보, 최초 재고** | |
| ***09.05 ~ 09.08*** | **2. 판매 처리**  **- 바코드로 찍을 순 없으니 상품정보들을 화면에 전부 표시해서 선택 후**  **구매하는 형식으로 진행 ( 카페 포스기? )**  **- 카드는 카드, 현금 결제는 현금결제로**  **- 결제 시 특이사항란 활성화, 없으면 Default 값**  **- 상품의 재고가 없을 경우에는 상품의 버튼 비활성화** | |
| ***09.09 ~ 09.12*** | **3. 입고 처리**  **- 상품의 재고 수가 거의 없는 경우나 아예 없는 경우 사용자가 상품의 재고수를**  **채울 수 있는 기능 구현**  **- 상품의 재고 수가 일정 수 이하로 내려가면 경고 표시** | |
| ***09.13 ~ 09.16*** | **4. 매출 관리**  **(1) 총 판매금액**  **- 판매 금액은 계속 더하기**  **- 판매 정보는 계속 저장해서 확인할 수 있도록 하기**  **(2) 인수인계**  **- POS기기 현금함에 들어있는 현금 세기 및 저장 기능 구현** | |

|  |  |
| --- | --- |
| ***09.17 ~ 09.19*** | **추가 기능 구현**  **- 근무자 등록**  **- 대기목록**  **– 유튜브, 멜론을 연결한 노래재생 기능** |

**일정표**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *월* | | *화* | | *수* | | *목* | | *금* | | *토* | | *일* |
| 8월 30일 | | **8월 31일** | | **9월 1일** | | **9월 2일** | | **9월 3일** | | **9월 4일** | | **9월 5일** |
| JAVA, SWING 공부  재고 관리 기능 구현  판매 처리 기능 구현 시작 | | | | | | | | | | | | |
| 9월 6일 | **9월 7일** | | **9월 8일** | | **9월 9일** | | **9월 10일** | | **9월 11일** | | **9월 12일** | |
| 판매 처리 기능 구현  입고 처리 기능 구현 | | | | | | | | | | | | |
| 9월 13일 | | **9월 14일** | | **9월 15일** | | **9월 16일** | | **9월 17일** | | **9월 18일** | | **9월 19일** |
| 매출 관리 기능 구현  이외의 기능들 추가 구현 ( 근무자 등록, 대기목록, 포스기에서 유튜브, 멜론을 연결한 노래재생 기능? ) | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | |